

Ученики школы приняли участие в конкурсе ХАКАТОН



**Апрель .2022**

В течение учебного года учащиеся школы имели возможность попробовать свои силы в различных тренажерах всероссийского Урока цифры. Это мероприятие направлено на знакомство ребят разных возрастов с различными профессиями, связанными с информационными технологиями. Каждый урок разработан совместно с представителями крупнейших IT-компаний России. Тренажеры в игровой форме, привычной для современного подрастающего поколения, позволяют привить интерес детей к сфере IT.

**Март 2022**

Учащиеся 3-4 класса, посещающие курс внеурочной деятельности "Техно-ЛЕГО" создают свои проекты



**ПОЧЕМУ НЕ ПАДАЕТ ВРАЩАЮЩИЙСЯ ВОЛЧОК?**

Из тысяч людей, забавлявшихся в детстве с волчком, не многие смогут правильно ответить на этот вопрос. Какая сила удерживает его в таком, казалось бы, неустойчивом положении? Разве тяжесть на него не действует? На эти вопросы теперь смогут ответить ребята 4 класса посещающие курс внеурочной деятельности "Техно-ЛЕГО" в рамках деятельности школьного центра "Точка роста".



Январь 2022

В школьном центре «Точка Роста» прошел Единый День профилактики, встреча с представителями полиции, награждение победителей республиканского конкурса «Юные помощники полиции»



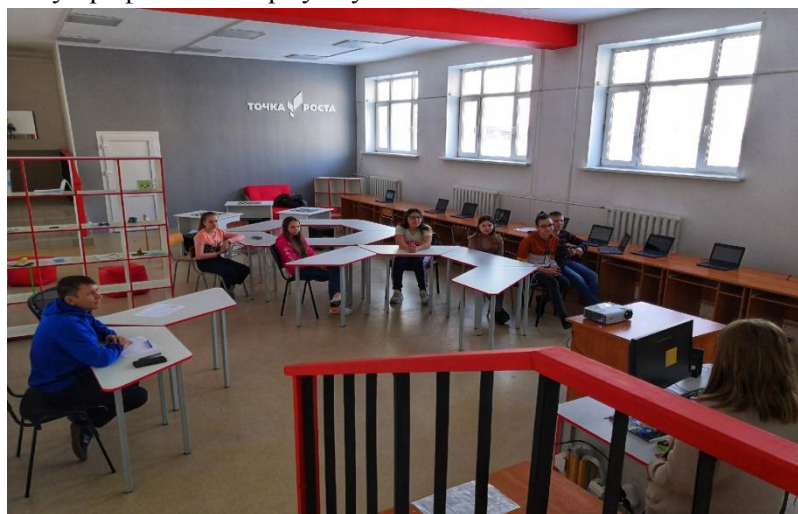
В школьном Центре «Точка роста» второй год проходят занятия внеурочной деятельности курса «Современные технологии» для учащихся 5-7 классов.





Октябрь 2021

Для учащихся 9 класса прошел урок по профориентации  
«ПроеКТОрия»- Шоу профессий «Формула успеха»



**Октябрь 2021**

Пятиклассники нашей школы учатся программировать на занятиях внеурочной деятельности «Основы программирования в среде Scratch» в рамках работы Центра «Точка роста». Если вы хотите научиться создавать компьютерные программы, мобильные приложения, сайты, игры или любое другое программное обеспечение, вам, нужно научиться программировать. На Scratch компьютерные программы создаются практически как конструктор LEGO: на экране собираются графические блоки, которые управляют анимированными героями. Таким образом можно создать историю или игру и контролировать поведение разных героев, соединяя графические блоки. Точно так же как из конструктора LEGO собирают различные конструкции, на Scratch можно создавать интерактивные истории и игры, а потом, делиться ими с ребятами по всему миру на сайте Scratch.

Scratch – это простой и доступный всем в использовании язык программирования!



Сентябрь .2021

*ЛЕГО - развивающая и обучающая среда*

В Центре «Точка роста» начались занятия внеурочной деятельности по программе «Техно-ЛЕГО» (учитель Гридин В.Л.) Курс предполагает использование образовательных конструкторов ЛЕГО как инструмента для обучения школьников конструированию, моделированию, макетированию. Ребята учатся конструировать «шаг за шагом»: изготавливают несложные модели машин и механизмов. Дети – неумимые конструкторы, их творческие возможности и технические решения остроумны и оригинальны. Конструктор ЛЕГО помогает ребятам воплощать в жизнь свои задумки, строить и фантазировать, увлечённо работая и видя конечный результат.



**2020-2021 учебный год:**

**Март 2021**

В «Точке роста» проходит защита индивидуальных проектов учащимися 9 класса





**12.04.2021**

12 апреля в Центрах "Точка роста" и "Цифровая образовательная среда" прошла Всероссийская космическая лабораторная работа, приуроченная к 60-летию первого полёта человека в космос.